

Simbología / Legen

 PL	Porcelánico / Porcelain tiles	 IN&OUT	In & Out	 12	Número Caras / Number of Faces
 RB	Pasta roja / Red body		Shape Tech		Eco Friendly
 PL RB	Porcelánico - Pasta Roja / Porcelain Tiles - Red Body	 3D*	Glow 3D		Clase 1 / Class 1
 WB	Pasta blanca / White body	 INK	Granilla INK		Clase 2 / Class 2
	Revestimiento / Wall tiles		Alto Brillo / Ultra Gloss		Clase 3 / Class 3
	Pavimento / Floor tiles	 A	Antideslizante /Anti-slip		PTW WET
	Polivalente / Versatile		Antihielo / Frost resistance		Ideal Piscinas / Ideal for Pools
	Brillo / Glossy	 R	Rectificado / Rectified	 4D	Relieve 4D / 4D Relief
	Mate / Matt	 NR	No Rectificado / Non Rectified		V1- Aspecto uniforme / Uniform appearance
	Detalles en brillo / Glossy details	 6MM	6MM Espesorado / Thickness		V2 - Variación leve / Slight variation
	Natural / Natural	 7MM	7MM Espesorado / Thickness		V3 - Variación moderada / Moderate variation
	DCOF / DCOF	 8,5MM	8,5MM Espesorado / Thickness		V4 - Variación alta / Strong variation
	Lappato / Lappato	 8,7MM	8,7MM Espesorado / Thickness		
	Pulido / Polished	 8,8MM	8,8MM Espesorado / Thickness		
	Satinado / Satin	 9MM	9MM Espesorado / Thickness		
	Glossier / Glossier	 11MM	11MM Espesorado / Thickness		
	Honed Effect	 20MM	20MM Espesorado / Thickness		

Escala de destonificación de color

ES

- V1 Aspecto uniforme
Todas las piezas de la misma partida son similares.
- V2 Variación leve
Diferencias claramente perceptibles en textura y/o diseño pero con colores similares.
- V3 Variación moderada
La intensidad del color y/o diseño de cada pieza puede variar significativamente.
- V4 Variación alta
La diferencias de color y/o diseño es aleatorio entre baldosas, de manera que cada una de ellas puede tener colores completamente diferentes de las demás.

EN

- V1 Uniform appearance
All pieces of the same game are similar.
- V2 Variation level
Clearly noticeable differences in texture and/or design but with similar colors.
- V3 Moderate variation
The intensity of the color and/or design of each piece may vary significantly.
- V4 High Variation
Differences in color and/or design are random between tiles, so each one of them can have completely different colors from the others.